

Освітній компонент	Вибірковий освітній компонент 2 «Проектування та розробка інтерфейсу користувача»
Рівень ВО	другий (магістерський) рівень
Назва спеціальності/освітньо-професійної (освітньо-наукової) програми	F3 Комп'ютерні науки / Комп'ютерні науки та інформаційні технології
Форма навчання	Денна
Курс, семестр, протяжність	1 (1 семестр), 4 кредити ЄКТС
Семестровий контроль	Залік
Обсяг годин (усього: з них лекції/практичні)	120 год, з них: лекції – 10 год, лабораторні – 14 год
Мова викладання	Українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	Комп'ютерних наук та кібербезпеки
Автор курсу	Павленко Юлія Степанівна
Короткий опис	
Вимоги до початку вивчення	Вміння працювати із графічними програмами, програмним забезпеченням загального призначення, здійснювати інформаційно-пошукову діяльність в мережі Інтернет. Знання HTML, CSS.
Що буде вивчатися	Принципи UI/UX дизайну та проектування користувацьких інтерфейсів.
Чому це цікаво/треба вивчати	Якісна експлуатація програмного забезпечення різного призначення багато в чому залежить, зокрема, і від його зручного, інтуїтивно зрозумілого для користувача інтерфейсу.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Принципам UI/UX, правилам та законам композиції, типографіки. Використання дизайн-систем, створення UI-Kit.
Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності)	При проектуванні користувацьких інтерфейсів для програмного забезпечення різного призначення.